

Estimado(a) professor(a),

Numa iniciativa da Comissão Europeia promovida pelo [Centro de Informação Europeia Jacques Delors](#) (CIEJD) enquanto Organismo Intermediário, e com a parceria da [Novabase](#), surge o **projecto myVillage**, composto por um jogo disponível no Facebook e por um Site de Internet, para professores e alunos do ensino Secundário, Profissional e Superior, que está neste momento em fase de lançamento ao público.

O projecto myVillage, surge no contexto do Ano Europeu do Combate à Pobreza e à Exclusão Social 2010 e do Ano Europeu do Voluntariado 2011, e tem por objectivo sensibilizar os cidadãos para a relevância da temática da Recuperação Económica e Coesão Social, potenciando o conhecimento de forma a suscitar uma participação mais activa e informada no quotidiano da UE.

### **Um jogo para o Facebook**

O myVillage é um jogo multimédia interactivo disponível no Facebook, onde num “simulador social”, os cidadãos portugueses aceitarão o desafio de serem nomeados Presidentes de Câmara de uma pequena Vila, sendo a partir desse momento responsáveis pela prosperidade da mesma e dos seus cidadãos.

Tal como acontece na vida real, a Vila será assolada por dificuldades decorrentes de factores macro-económicos, catástrofes naturais e de acção humana, tais como: poluição, má gestão de recursos naturais, conflitos entre cidadãos/grupos de cidadãos, conflitos laborais, multi-culturalidade, etc. Estes eventos exigirão do jogador diferentes atitudes e acções que podem incluir o investimento de recursos, criação de infra-estruturas, a organização de grupos de voluntariado, o lançamento de iniciativas sociais, entre muitos outros tipos de decisões possíveis.

O acesso ao jogo é feito pelo endereço [www.myvillage.com.pt](http://www.myvillage.com.pt), clicando de seguida na imagem referente ao Jogo.

### **Divulgação do myVillage**

O jogo acaba de ser lançado junto do grande público e encontramos-nos na fase de divulgação do mesmo. Como consideramos que este jogo lhe pode interessar a si, aos seus colegas e respectivos alunos, gostaríamos por isso de contar com a sua participação e colaboração na sua divulgação.

Neste sentido enviamos algum material para a divulgação do jogo e do projecto:

- Um cartaz que pode ser impresso e afixado em locais estratégicos da Escola (Sala dos Professores, Quadros de Avisos, Bar e Refeitório da Escola, etc.);
- Um documento que resumidamente explica as diferentes componentes e objectivos do projecto.

### **Sessões de apresentação**

Por forma a tornarmos esta divulgação mais interactiva e interessante estamos disponíveis para realizarmos sessões de apresentação do jogo, e onde poderemos dinamizar uma sessão sobre o tema da Recuperação Económica e Coesão Social, partindo das experiências proporcionadas pelo jogo.

Estes momentos, que podem ser realizadas presencialmente ou virtualmente através da Internet (via Skype ou Wimba), poderão ser dirigidas a colegas professores ou alunos.

### **Contacto**

Para mais informações sobre estas sessões de apresentação ou para mais informações sobre o projecto, contacte-nos através do email [manuel.salgado@novabase.pt](mailto:manuel.salgado@novabase.pt). Agradecemos também que nos conte como participou ou divulgou o myVillage.

Esperamos poder contar com a sua participação nesta iniciativa que já é de todos, reencaminhando este email e divulgando o jogo junto dos seus colegas e alunos.

Com os nossos melhores cumprimentos,  
Manuel Salgado